CATEGORÍAS DEL BLOG

Tutoriales

Noticias

ÚLTIMOS COMENTARIOS

Troubleshooter

en Configuración del módulo bluetooth HC-05...

juan carlos

en Tutorial cinta LED RGB WS2812B

X

en Tutorial Módulo GPS con Arduino

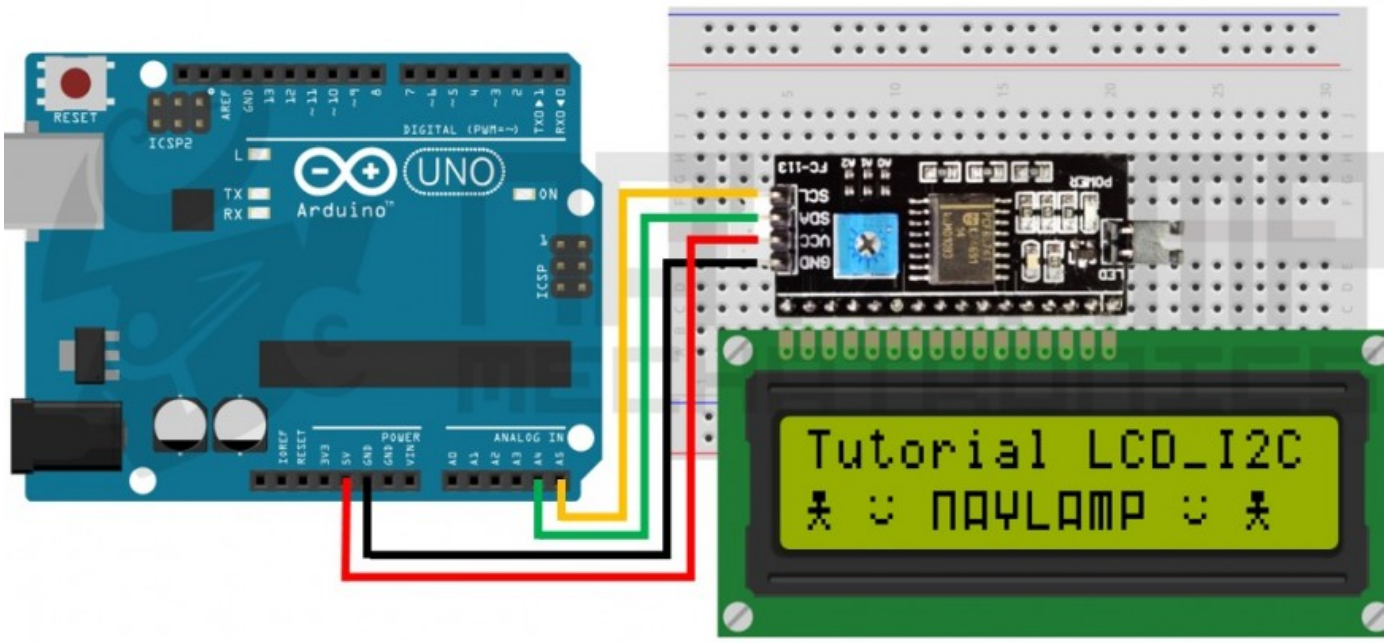
Andrés F.

en Tutorial de Uso del Módulo L298N

BÚSQUEDA DE BLOGS

A4UN LCD CON SOLO DOS PINES

485482



En este tutorial aprenderemos a utilizar el Módulo adaptador de LCD a I2C y de esa forma poder controlar nuestro LCD Alfanumérico con solo dos pines de nuestro Arduino.

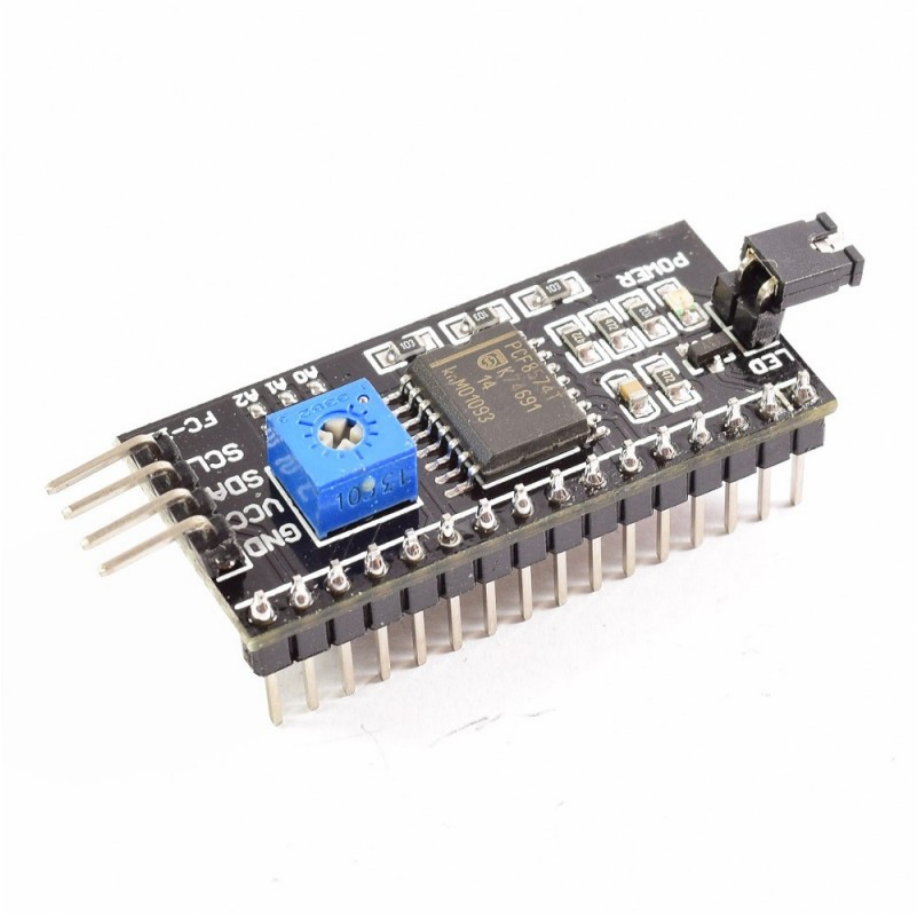
Este tutorial es similar al Tutorial LCD, conectando tu Arduino a un LCD1602 y LCD2004, con la pequeña diferencia que ahora utilizaremos un **Módulo adaptador LCD a I2C.** Trabajaremos los mismos ejercicios del primer tutorial y de esa forma demostraremos que utilizar el módulo adaptador es tan sencillo como si trabajáramos directamente con el LCD.

Hardware del Módulo adaptador LCD a I2C

El **Módulo adaptador LCD a I2C** que usaremos está basado en el controlador I2C PCF8574, el cual es un Expansor de Entradas y Salidas digitales controlado por I2C. Por el diseño del PCB este módulo se usa especialmente para controlar un LCD Alfanumérico.

La dirección I2C por defecto del módulo puede ser **0x3F** o en otros casos **0x27.** Es muy importante identificar correctamente la dirección I2C de nuestro modulo, pues de otra forma nuestro programa no funcionará correctamente. Para identificar la dirección especifica de nuestro módulo podemos utilizar un pequeño sketch de prueba llamado: I2C Scanner, el cual nos permite identificar la dirección I2C del dispositivo conectado al Arduino. Si en caso existiera la necesidad de trabajar con más de un LCD podemos modificar la dirección I2C del modulo adaptador. Para esto es necesario soldar los puentes A0, A1 y A2 presentes en el módulo, estos tres puentes son los bits menos significativos de la dirección I2C del módulo. La dirección 0x3F en binario

soldamos los puentes, estos se conectan a tierra teniendo un valor 0. Por ejemplo si soldamos los tres puentes la nueva dirección sería 0|0|1|0|0|0|0|0 (0x20), para un chip que anteriormente era 0x27.



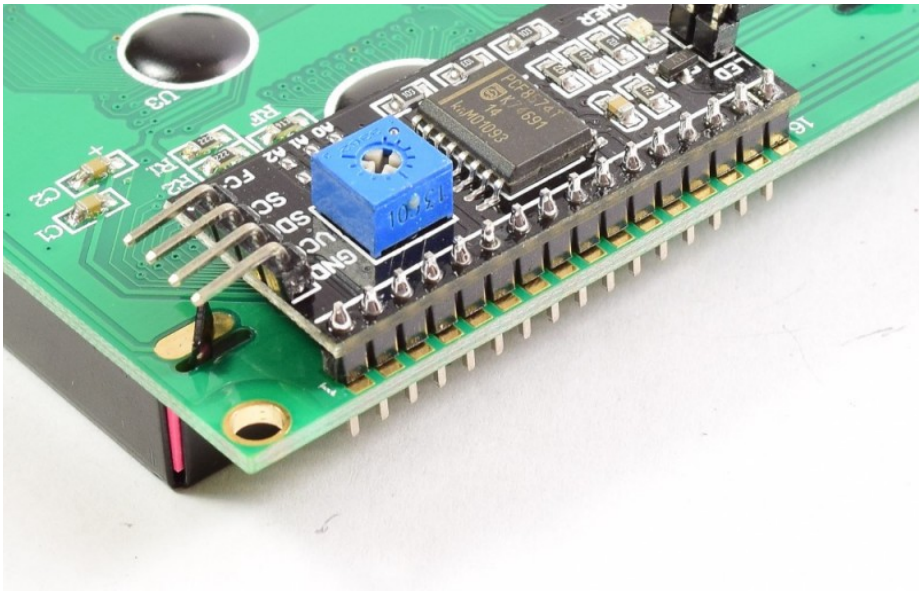
Para controlar el contraste de los dígitos en el LCD solo necesitamos girar el potenciómetro que se encuentra en el módulo, hasta quedar conformes con el contraste mostrado.

La luz de fondo se controla principalmente por software desde el Arduino, pero el módulo también permite desconectar el Led de la luz de fondo removiendo un jumper LED.

Conexiones entre Arduino y Módulo adaptador LCD a I2C

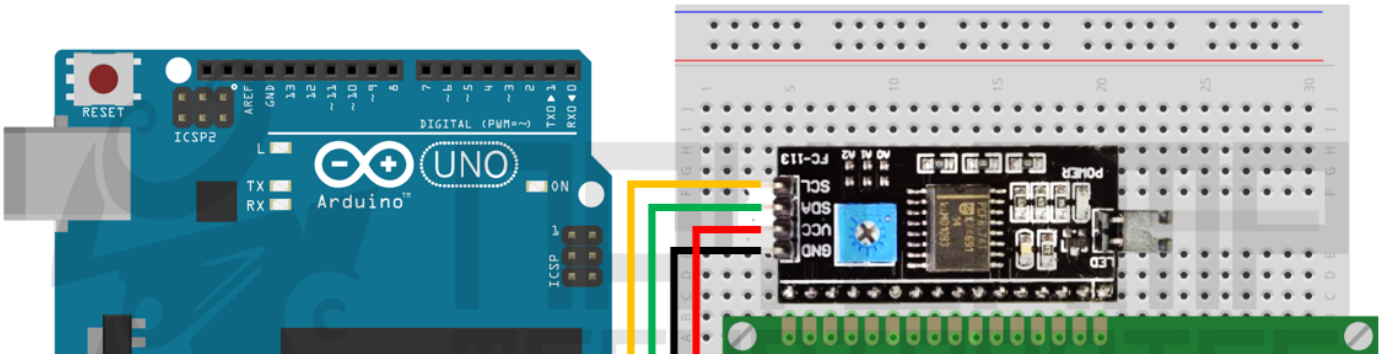
El adaptador LCD a I2C tiene los pines ordenados para conectar directamente al LCD, esto lo podemos hacer a través de un protoboard o soldando directamente al LCD.

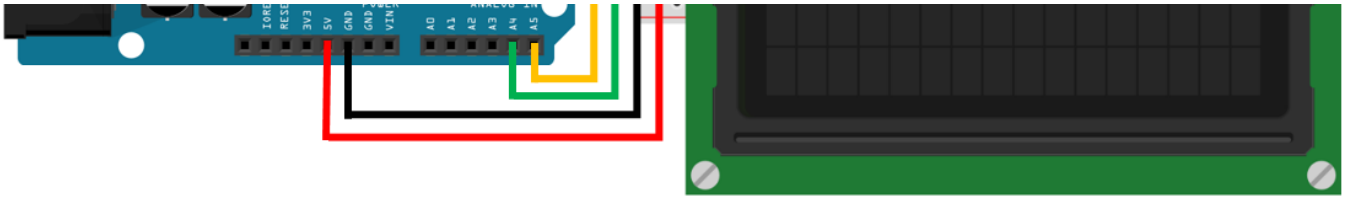




Para conectar con el modulo con el Arduino solo utilizamos los pines I2C del Arduino (SDA y SCL) y alimentación (GND y 5V), los pines I2C varían de acuerdo al modelo de Arduino con el que trabajemos, en la siguiente tabla podemos ver cuales son los pines I2C para cada modelo de Arduino.

Adaptador LCD a I2C	Arduino Uno, Nano, Mini.	Arduino Mega , DUE	Arduino Leonardo
GND	GND	GND	GND
VCC	5V	5V	5V
SDA	A4	20	2
SCL	A5	21	3





** Las conexiones para el LCD 20 x 4 son las mismas.*

Librería LiquidCrystal_I2C para Arduino

Existen diferentes tipos y versiones de librerías para trabajar con el módulo Adaptador LCD a I2C, información más completa pueden encontrar en: http://playground.arduino.cc/Code/LCDi2c , nosotros usaremos la librería LiquidCrystal_I2C

Las funciones que utiliza esta librería son similares a la librería **LiquidCrystal** de Arduino, revisaremos las funciones principales:

LiquidCrystal_I2C(lcd_Addr, lcd_cols, lcd_rows)

Función constructor, crea un objeto de la clase LiquidCrystal_I2C, con dirección, columnas y filas indicadas.

init()

Inicializa el modulo adaptador LCD a I2C, esta función internamente configura e inicializa el I2C y el LCD.

clear()

Borra la pantalla LCD y posiciona el cursor en la esquina superior izquierda (posición (0,0)).

setCursor(col, row)

Posiciona el cursor del LCD en la posición indicada por col y row(x,y); es decir, establecer la ubicación en la que se mostrará posteriormente texto escrito para la pantalla LCD.

print()

Escribe un texto o mensaje en el LCD, su uso es similar a un Serial.print

scrollDisplayLeft()

Se desplaza el contenido de la pantalla (texto y el cursor) un espacio hacia la izquierda.

scrollDisplayRight()

Se desplaza el contenido de la pantalla (texto y el cursor) un espacio a la derecha.

Enciende la Luz del Fondo del LCD

noBacklight();

Apaga la Luz del Fondo del LCD

createChar (num, datos)

Crea un carácter personalizado para su uso en la pantalla LCD. Se admiten hasta ocho caracteres de 5x8 píxeles (numeradas del 0 al 7). Dónde: **num** es el número de carácter y **datos** es una matriz que contienen los pixeles del carácter. Se verá un ejemplo de esto más adelante.

Ahora que hemos repasado la librería veamos algunos ejemplos:

Ej 1. Un Hola mundo con Arduino y LCD

Mostraremos texto y un valor numérico en el LCD, para esto cargamos el siguiente sketch:

```
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

//Crear el objeto lcd  dirección  0x3F y 16 columnas x 2 filas
LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F,16,2);  //

void setup() {
  // Inicializar el LCD
  lcd.init();

  //Encender la luz de fondo.
  lcd.backlight();

  // Escribimos el Mensaje en el LCD.
  lcd.print("Hola Mundo");
}

void loop() {
   // Ubicamos el cursor en la primera posición(columna:0) de la segunda línea(fila:1)
  lcd.setCursor(0, 1);
   // Escribimos el número de segundos trascurridos
  lcd.print(millis()/1000);
  lcd.print(" Segundos");
  delay(100);
}
```

Después de cargar, en su LCD deben obtener el siguiente resultado



La programación es similar para un LCD de 20x4, solo hay que modificar en:

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,20,4);

Ej 2. Desplazando el texto en el LCD

En este ejemplo para desplazar el texto usaremos la función scrollDisplayLeft(). El codigo es el siguiente:

```
//Crear el objeto lcd  dirección  0x3F y 16 columnas x 2 filas
LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F,16,2);  //

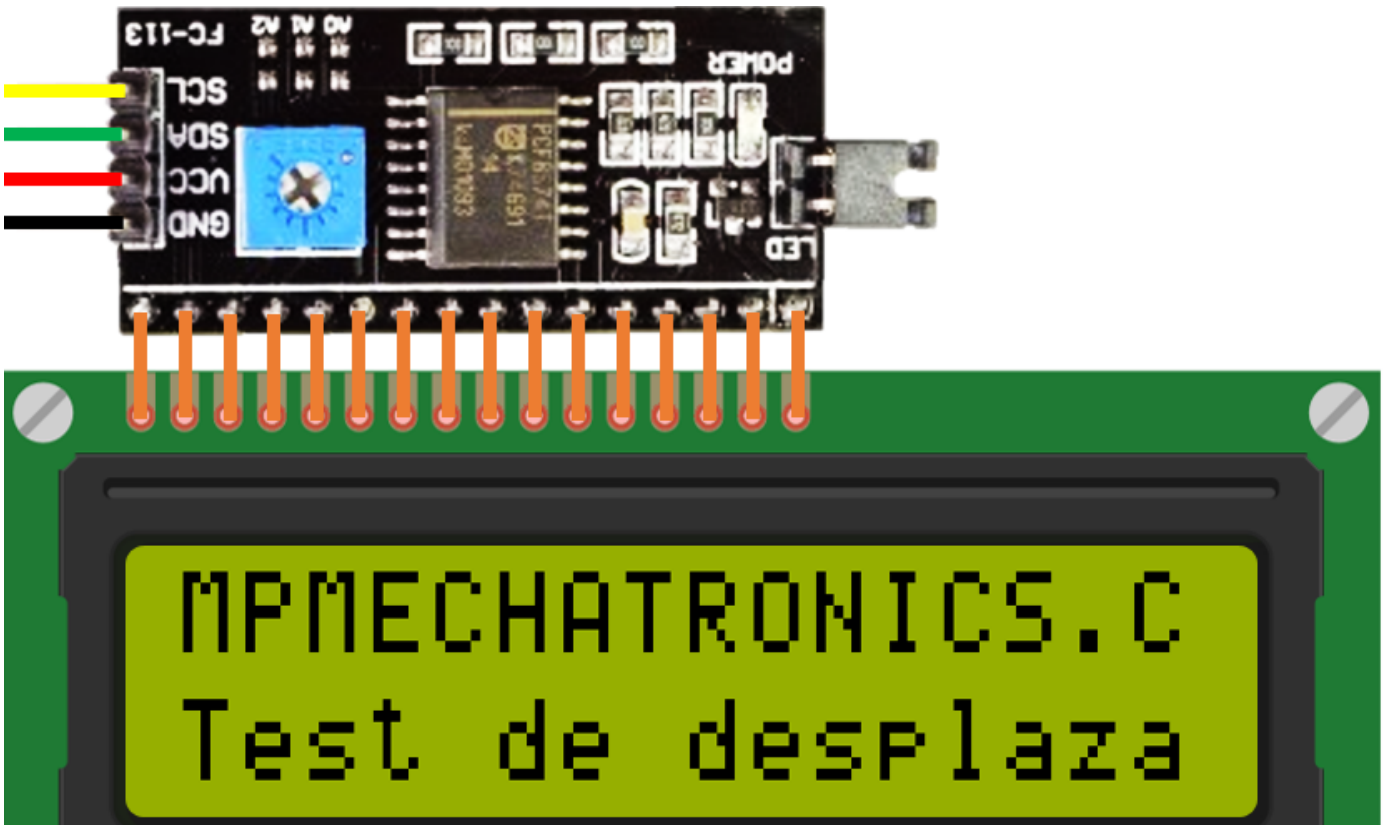
void setup() {
  // Inicializar el LCD
  lcd.init();

  //Encender la luz de fondo.
  lcd.backlight();

  // Escribimos el Mensaje en el LCD en una posición  central.
  lcd.setCursor(10, 0);
  lcd.print("WWW.NAYLAMPMECHATRONICS.COM");
  lcd.setCursor(4, 1);
  lcd.print("Tutorial LCD, Test de desplazamiento  ");
}

void loop() {
  //desplazamos una posición a la izquierda
  lcd.scrollDisplayLeft();
  delay(500);
}
```

El resultado será el texto desplazandose de derecha a izquierda.



Ej 3. Mostrando datos de sensores o variables en el LCD

En este ejemplo mostramos en el LCD variables, que pueden representar valores de sensores u otros datos. Para simular los sensores usaremos **potenciómetros conectados a los puertos analógicos**.

```
//Crear el objeto lcd  dirección  0x3F y 16 columnas x 2 filas
LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F,16,2);  //

void setup() {
  // Inicializar el LCD
  lcd.init();

  //Encender la luz de fondo.
  lcd.backlight();

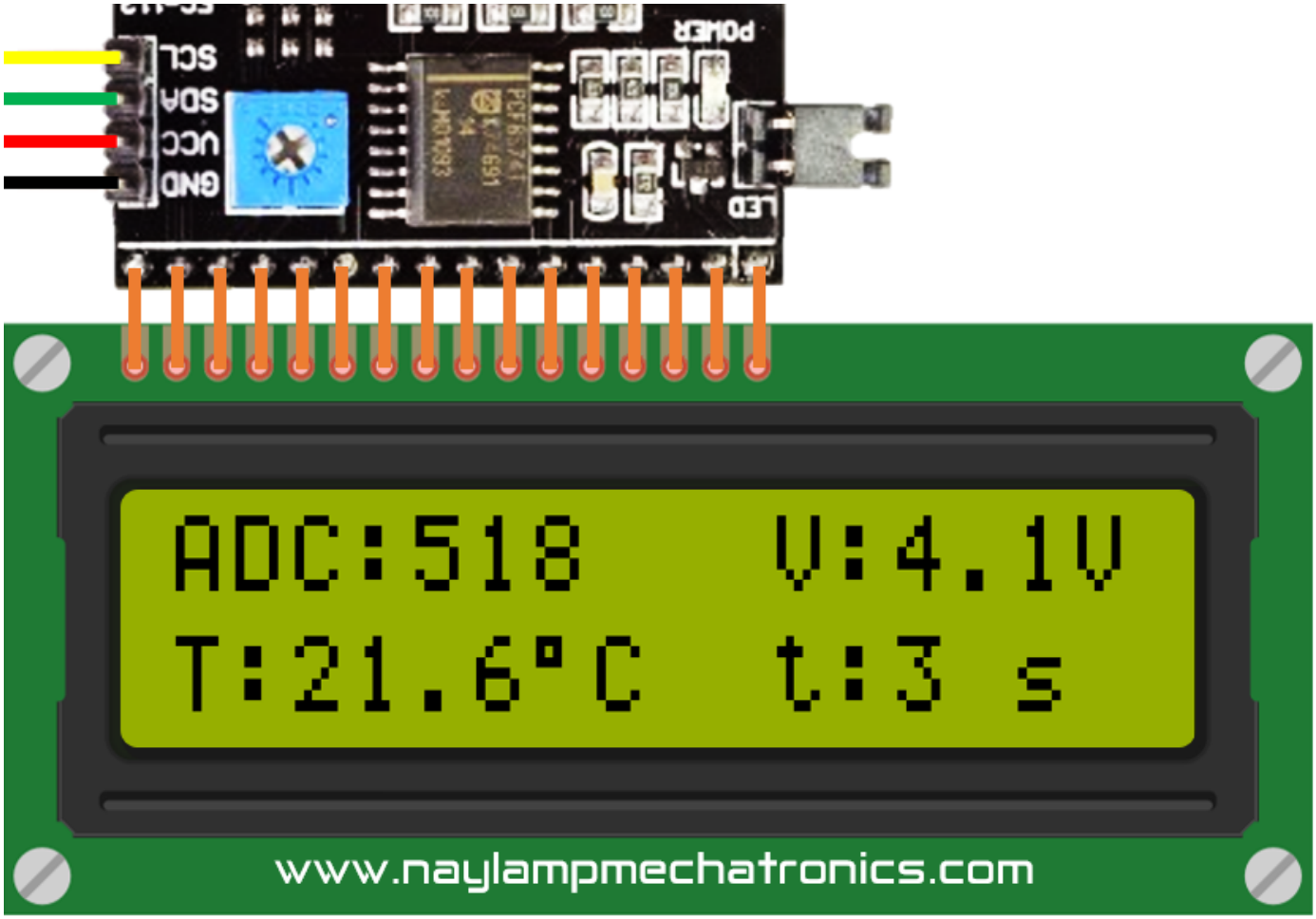
}

void loop() {
  int sen1=analogRead(A0);
  float sen2=analogRead(A1)*(5.0 / 1023.0);
  float sen3=analogRead(A2)*(100.0 / 1023.0);
  int tiempo=millis()/1000;
  // Cursor en la primera posición de la primera fila
  lcd.setCursor(0,0);
  lcd.print("ADC:");
  lcd.print(sen1);
  lcd.print("   ");
  // Cursor en la 11° posición de la primera fila
  lcd.setCursor(10,0);
  lcd.print("V:");
  lcd.print(sen2,1);//1 decimal
  lcd.print("V  ");
  // Cursor en la primera posición de la 2° fila
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("T:");
  lcd.print(sen3,1); //1 decimal
  lcd.print("337C  "); // "337" -> "°"
  // Cursor en la 11° posición de la 2° fila
  lcd.setCursor(10,1);
  lcd.print("t:");
  lcd.print(tiempo);
  lcd.print(" s  ");

  delay(200);

}
```

El resultado debe ser el siguiente:



Ej 4. Agregando nuevos caracteres a nuestro LCD

En algunos casos el LCD no incluye por defecto los caracteres que necesitamos, o deseamos dibujar caracteres personalizados, en este caso usamos la función **createChar ()** pero antes estudiemos como está constituido un carácter:

Un carácter está formado por una matriz de 5x8 pixeles los cuales se representan por 8 bytes, uno para cada fila, los 5 bits menos significativos representan los pixeles del carácter:

	d7	d6	d5	d4	d3	d2	d1	d0
byte0	-	-	-	1	1	1	1	0
byte1	-	-	-	1	0	0	0	1

byte3	-	-	-	1	1	1	1	0
byte4	-	-	-	1	0	1	0	0
byte5	-	-	-	1	0	0	1	0
byte6	-	-	-	1	0	0	0	1
byte7	-	-	-	0	0	0	0	0

Como máximo podemos crear 8 caracteres nuevos.

Para este ejemplo crearemos los siguientes caracteres:

N naylamp

1	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0

A naylamp

1	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	1	1	1	1
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0

Y naylamp

1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	1	1	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0

L naylamp

1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	1	1	1	1
0	0	0	0	0

www.naylampmechatronics.com

M naylamp

1	1	1	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	0	1
1	0	1	0	1
1	0	1	0	1
1	0	1	0	1
1	0	1	0	1
0	0	0	0	0

P naylamp

1	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0

cara

0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	1	1	1	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

cuerpo

0	1	1	1	0
0	1	1	1	0
0	0	1	0	0
1	1	1	1	1
0	0	1	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	1	1
0	0	0	0	0

A continuación se muestra el código para implementar los nuevos caracteres.

```
//Crear el objeto lcd  dirección  0x3F y 16 columnas x 2 filas
LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F,16,2);  //
byte N[8] = {
B11111,
B10001,
B10001,
B10001,
B10001,
B10001,
B10001,
B00000,
};
byte A[8] = {
B11111,
B10001,
B10001,
B10001,
B10001,
B11111,
B10001,
B00000,
};
byte Y[8] = {
B10001,
B10001,
B10001,
B10001,
B11111,
B00100,
B00100,
B00000,
};
byte L[8] = {
B10000,
B10000,
B10000,
B10000,
B10000,
B10000,
B11111,
B00000,
};
byte M[8] = {
B11111,
B10101,
B10101,
B10101,
```

```
B10101,
B00000,
};
byte P[8] = {
B11111,
B10001,
B10001,
B10001,
B11111,
B10000,
B10000,
B00000,
};
byte cara[8] = {
B00000,
B10001,
B00000,
B00000,
B10001,
B01110,
B00000,
};
byte cuerpo[8] = {
B01110,
B01110,
B00100,
B11111,
B00100,
B01010,
B10001,
B00000,
};

void setup() {
  // Inicializar el LCD
  lcd.init();

  //Encender la luz de fondo.
  lcd.backlight();

  //creamos los nuevos caracteres
  lcd.createChar (0,N);
  lcd.createChar (1,A);
  lcd.createChar (2,Y);
  lcd.createChar (3,L);
  lcd.createChar (4,M);
  lcd.createChar (5,P);
  lcd.createChar (6,cara);
```

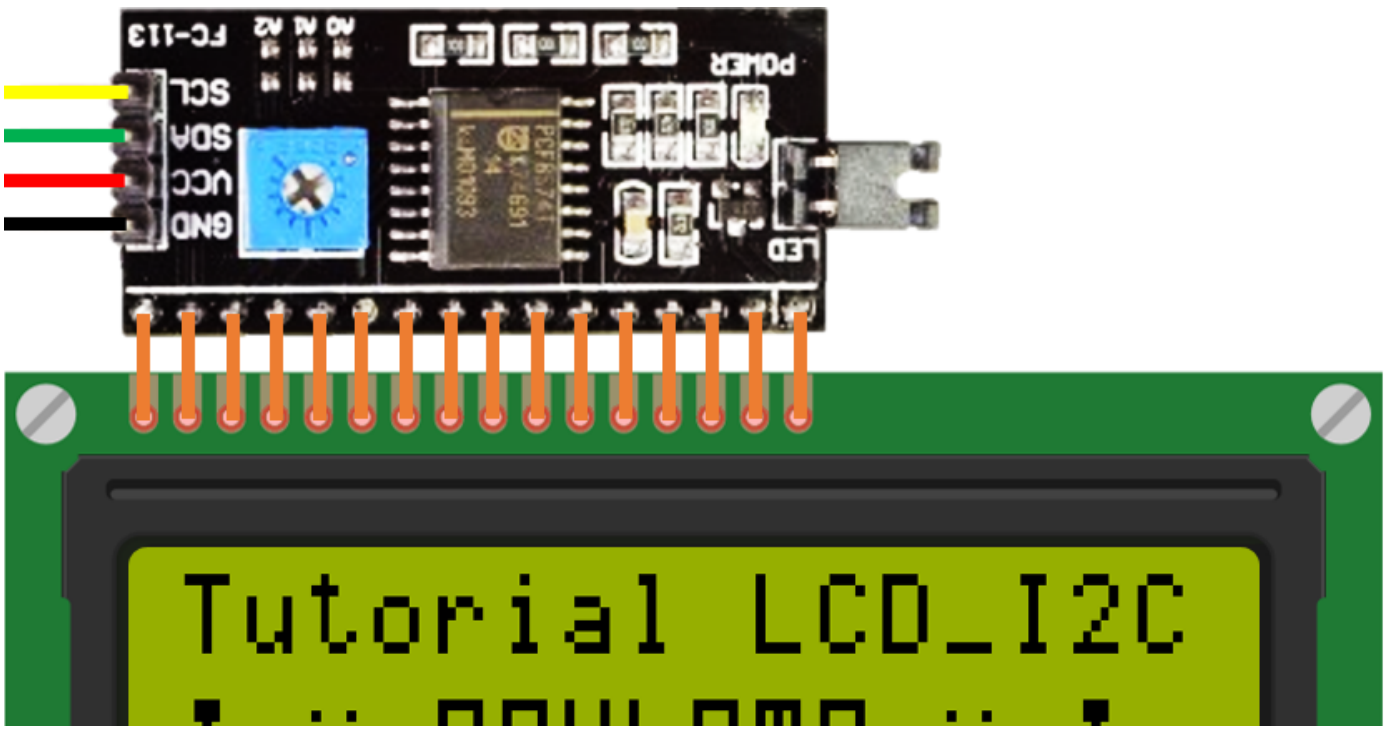
```
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Tutorial LCD_I2C");
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.write (byte (7));
  lcd.print(" ");
  lcd.write (byte (6));
  lcd.print(" ");
  lcd.write (byte (0));
  lcd.write (byte (1));
  lcd.write (byte (2));
  lcd.write (byte (3));
  lcd.write (byte (1));
  lcd.write (byte (4));
  lcd.write (byte (5));
  lcd.print(" ");
  lcd.write (byte (6));
  lcd.print(" ");
  lcd.write (byte (7));



}

void loop () {}
```

El resultado del ejemplo anterior es el siguiente:





Los ejemplos anteriores se trabajan similar con un LCD2004

PRODUCTOS RELACIONADOS

En stock

Módulo Adaptador LCD A I2C - PCF8574

SKU: 000060

S/ 7,00

ARTÍCULOS RELACIONADOS

77 COMENTARIOS

Da*** 31/10/2021 Responder

Buenas noches tengo problemas con mi LCD estoy haciendo un proyecto de saturacion de oxigeno usando Arduino Uno, I2C y LCD pero no me enciende la pantalla. Por favor alguien que me ayude. Gracia

JE** 15/10/2021 Responder

Como se puede hacer para mostrar un texto de cadena de 60 caracteres aproximadamente en un lcd?

An*** *****ez 04/09/2021 Responder

Recibe un cordial saludo y mi agradecimiento por compartir tus conocimientos, me ha servido para echar a andar un LCD 20x4 con un arduino mini pro.
Mucho éxito crack.

re******* 17/06/2021 Responder

No puedo simular un ejemplo sencillo en proteus con el pcf8575 y lcd, he probado con 4 librerías liquidcrystal i2c y nada, alguien me puede ayudar

Da**** ******* **no 19/08/2021 Responder

En lo personal Utilice el pcf8574 y me funciono, pero en la programación utilice la dirección 0x27 así, LiquidCrystal_I2C lcdPantalla(0x27,16,2);

Ce*** 26/01/2022 Responder

excelente, no me aparecian las letras y este era el problema

Tengo un proyecto, el cual tiene display, botones, sensores de temp y reles, el problema lo tengo cuando entro en un menu q tengo q me empiezan a salir caracteres extraños, desde un momento en adelante, mientras no y la pantalla principal dond muestro las temp no le pasa normalmente, q podria ser, saludos

Jo*** 27/09/2020 Responder

Si no les funciona, ejecuten un escanner de i2c. Este sketch de esta página:
https://www.gadgetreboot.com/how-to-easily-find-your-i2c-address-on-arduino/
Al funcionarlo y abrir el monitor serial, nos dice la direccion i2c, la cual deben sustituir.
De nada.

Ju** *****io 23/09/2020 Responder

Hola, ocupaba la LCD2004A con un arduino UNO R3. Hize todo lo del primer diagrama y no se me imprimia nada en pantalla. LO solucioné yendo a la instruccion "LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F,16,2);" del programa. Cambié la declaracion de los valores 0x3F, 16 y 2 por 0x27, 20 y 4, que serian los valores de direccion para el LCD que yo ocupaba y la declaracion de filas y columnas.

Se*** 31/05/2020 Responder

Hola tengo un proble con la lcd le escribo el código y aparece en la lcd pero al rato empiezan a aparecer símbolos que puedo hacer en este caso

Ra* 28/05/2020 Responder

Hola, probe con arduino UNO y tengo dos pantallas, una de 16x2 y una de 20x4, en la pantalla de 16x2 no tuve ningún inconveniente con ninguno de los programas, pero con la 20x4 es hora que no puedo visualizar nada, ya regule potenciometro de LCD, ya también realice el scann de la dirección I2C (0x27) y sigue sin funcionar, alguien podría ayudarme? sera algo de la librería? utilice la de matias, ya que con la otra no me funcionaban ni el 16x2. saludos.

LI*** **** **********AS 19/12/2021 Responder

// LiquidCrystal_I2C lcd(I2C_ADDR, ENABLE, RW, RS, DATA4, DATA5, DATA6, DATA7);
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,20,4); // O DIRECCIONES 0x27 / 0x20 / 0x3f // PANTALLA DE 20 X4 0x27 CONECTA EN SCL A5 Y SDA A4

Buenas noches,

Una consulta en una parte de mi circuito se tiene que contar pero cada vez que llega al número 38 dá uno mas y se reinicia el programa el LCD y todo estoy usando Atmega 8 a LCD 20x4 por comunicaión i2c. Ya he probado cambiando varios detalles en el programa pero siempre se reinicia.

Er***** 04/12/2019 Responder

Buen dia! Cuando hago la carga del IDE me dice que que LIBRERIA INVALIDA... como puedo solucionar esto?

La** 26/11/2019 Responder

Hola, disculpen ¿se tienen que usar exclusivamente los pines A4 y A5 para este modulo? o ¿puedo utilizar otros?

Da*** 24/10/2019 Responder

hola! quisiera saber, en el caso de querer tener 4 displays LCD con sus respectivos modulos I2c, cual es la distancia maxima que puedo tener entre el arduino y cada uno de ellos sin que se pierda la señal ?

JA*** 09/10/2019 Responder

Excelente tutorial, gracias por compartir tus conocimientos!

Ju** 09/08/2019 Responder

Muchas Gracias! muy claro el tutorial y muchas gracais a Julio Hurtado por su comentario, pase 20 minutos revisando por que no aparecia nada en el display. Imprescindible tener en cuenta regular el brillo del LCD si es la primera vez que lo utilizan.
Saludos

Na** L 10/06/2019 Responder

Hola, gracias por la informacion, muy detallada y entendible. Una consulta sobre el protocolo 12C, como se puede hacer para mostrar numeros grandes en un display de 20x4? Espero que puedas ayudarme. Gracias. :)

Gracias por la claridad. Que funcione un dht 22 más un bmp180 y que salga todo por el LCD es casi un milagro. teniendo en cuenta mi edad me dan una satisfacción enorme

FE* 24/02/2019 Responder

Hola !
tengo una placa Arduino mega y me da fallo en la compilacion de este programa.
podriais mandarme el sketch completo ?
mil gracias

Fr****** 01/02/2019 Responder

Hola, necesito el código y/o direcciones a enviar a la interfase para programarlo usando hi-tech.
Gracias

Ga** *****zo 20/12/2018 Responder

Buenas tardes. Con este modulo, cuantos Display puedo conectar? Ya que veo que se conecta en entradas Analogas
Gracias

an**** 24/11/2018 Responder

hace 1 dia que me venia quebrando la zabeca y el LCD IIC no funcionaba para nada hasta que di con esta pagina y leyendo los comentarios y cambiando la libreria Voila, gracias graciasa gracias todo full, saludos desde Puerto Varas, Chile

Eg** 18/11/2018 Responder

Hola. Si conectamos pulsador (o switcs) en A0, A1, A2, podemos cambiar la dirección de la pantalla en funcionamiento?
Con esto podría mostrar distinta info en el mismo display.
Gracias!!

Es***** 18/11/2018 Responder

Hola. Si conectamos pulsador (o switcs) en A0, A1, A2, podemos cambiar la dirección de la pantalla en funcionamiento?
Con esto podría mostrar distinta info en el mismo display.

lo***** 01/11/2018 Responder

bro muy buen material me a servido mucho, me gusto tu contador de segundos solo que me queda la duda de¿ como puedes parar el incremento de segundos en tu programa? si me pudieras ayudar te lo agradeceria.

kh**** *******im 08/10/2018 Responder

gracias era muy útil para me

Ma**** 08/08/2018 Responder

Gracias Matias fue de muvha ayuda .. soy nuevo en esto y me estuve varias horas hasta que mire tu comentario Matias..saludos y gracias tambien por el tutorial..

Ju*** *****do 28/07/2018 Responder

Muy buen tutorial, Felicitaciones de una vez que claro el manejo de la librería I2C.

Da*** 12/07/2018 Responder

Hola! Dices que se puede controlar la luz de fondo por software. Serias tan amable de decirme como? Saludos desde España

Jo*** 09/06/2018 Responder

Desde Uruguay te mando muchas felicitaciones por este artículo. Me aclararon muchas dudas

VA***** 06/06/2018 Responder

hola!! si es que alguien podria ayudarme porfavor!!! , yo tengo un LCD DE 20X4 y copie el codigo, cambie las dimensiones pero no me aparece absolutamente nada en el LCD, solamente alumbra la pantalla , que podria estar pasando ? ya intente con un monton de ejemplos diferentes y en todos me aparece lo mismo

Ju*** *****do 28/07/2018 Responder

Hola, valeria.
Eso suele ocurrir cuando conectas por primera vez la Pantalla al Arduino. Lo que debes hacer es

verifica! que hayas conectado todo en su lugar.

Ed***** 24/09/2019 Responder

Grande maestro!!!

in********** 29/05/2018 Responder

ISTP AMG.la calida piura peru un agradecimiento,mis alumnos seran sus clientes desde ahora ,

Gu******* ******** ****ra 12/05/2018 Responder

Tengo una duda, las salidas del arduino al lcd deben ser forzosamente A4 y A5?, lo que pasa es que estoy trabajando con un RFID y tengo ocupadas las salidas analógicas.

Saludos y gracias por su página tan práctica y llena de ideas para trabjar.

JH**** 24/01/2018 Responder

saludos amigos. ante que nada quiero felicitarlos por sus sugerencias.
he tratado de desarrollar el proyecto del Juego “Runner Scape” con display LCD 1602 y comunicación I2C.
y no he logrado nada. gracias a sus consejos obtuve el id de modulo.... 0X3F..... pero el código no funciona
siempre sale error... por culpa de este comando..
// Declaración del objeto
// Terminales de conexión del LCD
// addr, en,rw,rs,d4,d5,d6,d7,bl,blpol
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);
como hacer... agradeceré su apoyo...

Fe****** ****ro 26/12/2017 Responder

Muy bueno el programa y con la libreria del primer comentario jalo muy bien, mi duda es que como le hago para que este programa lea o me de correctamente las lecturas de un sensor de temperatura a traves del LCD I2C ya probe en los demas pines y nada no se si tengo que agregarle algo mas a este codigo para que lea las temperaturas, para un sensor LM35 y el DS18B20, no se si este codigo lea a ambos sensores, me podrian ayudar se los agradeceria mucho, wl programa esta en el arduino UNO R3.

ola a mi no me andubo. el problema es lcd.int() replace por lcd.begin() y anda perfect

ga***** 04/12/2017 Responder

amigos ya eh echo toda la conexion y la programacion pero no me funciono....luego probe con el codigo para revisar mi i2c y en el monitor serie me dice "No i2c devices found" alguien me podria dar una razon o explicacion de que tengo mal,
mi i2c lo solde directo y eh revisado que la soldadura no se junten...no se que hacer ayuda!!!!!!

Ju** *****io 03/10/2017 Responder

Tengan cuidado con la direccion por defecto!! Yo tenía la 0x3F!!!!!

Ju** *****io 03/10/2017 Responder

Tengan cuidado con la direccion por defecto!! Yo tenía la 0x3F!!!!!

Ja***** ****oz 11/09/2017 Responder

Hola
Primero que nada, muchas muchas felicidades, me parece una excelente explicación la que estás dando...Me gustaría saber si podrías explicarme cómo hacer un menú de selección con arduino y lcd...ya intenté muchas veces y ninguno me queda :(
Por favor

Ja******* 04/08/2017 Responder

Hola amigo que tal, tengo una duda, estoy haciendo un proyecto para un incubadora , tengo un sensor dht22 y display con el I2C 16x2 y le incorpore 2 botones para ajustar la temperatura deseada (+ y -) y que si el sensor detecta mas temperatura de la deseada encienda un ventilador .... ya quedo, solo que cuando oprimo los botones para subir o disminuir a la temperatura que el usuario quiera, debo dejar oprimido el boton unos 7 s para que cambie el valor en el display (de 1 en 1)..... sabes a que se debe esto? tengo una tarjeta arduino UNO.....

Na***** 22/08/2017 Responder

Hola Jair, seguro debes estar haciendo pausas o procesos largos en cada iteración del loop(), tienes que asegurarte en leer más seguido los botones o leer en diferentes lugares de tu código

Hola, Si en el LCD muestra lo caracteres incompletos prueba con la libraría del primer comentario, pero si no muestra nada es porque no se está comunicando el modulo con el arduino, para descartar problemas de librería o de dirección i2C has un escáner I2C, copia el código de las siguiente página: http://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner después de cargar en el arduino abre el monitor serial, el programa busca todos los dispositivos conectados al bus y te muestra la dirección I2C. Recuera que los pines i2c para el Due son el 20 y 21.

jo****** 14/07/2017 Responder

buenos dias comáñero, resulta que he intentado con su codigo de liquidcrystal_i2c para un lcd de 20x4 y arduino due y no me funciona ya le he hecho de todo y nada, usted de por casualidad no tiene la libreria modificada para esta placa se lo agradeceria mucho, que funcione bien, bye.

Na***** 30/07/2017 Responder

Hola, Si en el LCD muestra lo caracteres incompletos prueba con la libraría del primer comentario, pero si no muestra nada es porque no se está comunicando el modulo con el arduino, para descartar problemas de librería o de dirección i2C has un escáner I2C, copia el código de las siguiente página: http://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner después de cargar en el arduino abre el monitor serial, el programa busca todos los dispositivos conectados al bus y te muestra la dirección I2C. Recuera que los pines i2c para el Due son el 20 y 21.

Cr****** 25/03/2019 Responder

Hola, está genial el contenido. Estoy con las mismas condiciones de jorpal13 y llego hasta el punto en que le hago un escaneo y me dice que la dirección es 0x27, me prende la luz de fondo pero no me muestra los caracteres, nada. Estuve midiendo los voltajes en los pines D0-D7 y ninguno llega hasta un voltaje de 3.3 o 5V. De pronto sabe(n) qué librería me podría funcionar, gracias.

ma*** 11/06/2017 Responder

DISCULPEN SOY NUEVA EN ESTO ,Y ESTOY UNIENDO UN HUELLERO DACTILAR CON EL DISPLAY , PERO TRABAJO CON EL INTERFAZ . HE BUSCADO MUCHAS LIBRERIAS QUE ME UNIERAN LOS DOS ,PERO NO HE TENIDO EXITO :(.En su mayoria me lo dan pero con conexion sin interfaz .SI ALGUNO DE USTEDES SUPIERA COMO SON LAS CONEXIONES DE ESTE CIRCUITO UNIDO SE LO AGRADECERIA MUCHO :
HULLERO-LCD-(con interfaz) en ARDUINO UNO

Na***** 18/06/2017 Responder

que tenga la misma dirección) no debe afectar el funcionamiento entre ellos. Debe ser un problema de integración en tu programa.

je*** 29/04/2017 Responder

funciona muy bien en mi placa arduino leonardo el scanner me indico la direccion 0x3F y listo lo cambie.y funcino

Iñ**** *******ia 15/04/2017 Responder

Hola, espectacular post! Tengo un arduino UNO Y una LCD I2C. Al principio probé con bastantes librerías de otros webs . Algunas me compilaban y otras no y las que compilaban no hacían nada, esto es no funcionaban. El otro día me paso una el profesor y por fin me apareció algo , pero solo la primera letra de cada fila. No se cual es el problema. He probado con tantas librerias que ya no se cual no he utilizado. Cual puede ser el problema? Puede ser algo que no sea la librería? Si es la librería, por una parte me gustaría saber que librería es la buena y si aparte de esa y la librería wire se necesita otra librería como liquidcrystal o lcd.h ?Ya que en cada post usan una diferente. Tego prisa ya que solo me falta esto para entregar el proyecto que seria para el 23. Gracias de antemano.

Na***** 27/04/2017 Responder

Hola, Si te sale error de compilación es porque la librería está mal instalada, borra manualmente la librería e impórtala desde el gestor de librerías, si puedes también intenta probar con otra versión del IDE. Si compila normal pero no funciona podría ser por una mala conexión o la dirección i2c no es la correcta, la conexión varía de acuerdo al modelo de arduino que tengas y la dirección i2c lo puedes buscar cargando el siguiente programa: http://playground.arduino.cc /Main/I2cScanner . Intenta probar con la librería del primer comentario, con esa soluciona un problema similar al tuyo.

hola naylamp, no me funciona ninguno de los codigos anteriores , que esta pasando ? , esta quemado el driver tal vez, que puedo hacer ?

Na***** 12/04/2017 Responder

Hola Juan, para descartar problemas de librería has un escáner I2C, copia el código de las siguiente página: http://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner después de cargar en el arduino abre el monitor serial, el programa busca todos los dispositivos conectados al bus y te muestra la dirección I2C. Si funciona normal esto, debe ser entonces un problema de librería o conexión

Je*** 15/03/2017 Responder

Porque el init no se me pinta de color anaranjado; a que se debe ???

Na***** 26/03/2017 Responder

Hola Jesly, puede ser por la versión del arduino que tienes o también porque recién has instalado la librería, intenta con cerrar y abrir el IDE de arduino.

Na***** 03/02/2017 Responder

Para descartar problemas de comunicación Arduino-MóduloLCD, Pueden probar un Scanner I2C, EL scanner debe encontrar al módulo y su dirección correspondiente:

http://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner

Ur*** 06/01/2017 Responder

Buenas noches compañeros, les comento que adquirí este modulo y la pantalla LCD pero no me funciona, ya cargue ambas librerías y me sigue sin funcionar, si me pudieran ayudar se los agradecería.

Na***** 07/01/2017 Responder

Hola Uriel, tienes errores al compilar? Te carga algunos caracteres en el LCD? Si tu LCD no muestra actividad puedes ser porque no está recibiendo datos del arduino, comprueba tu conexión y comprueba la dirección I2C, por lo general es 0x27 y configurable de 0x20 a 0x27, pero también hemos encontrado módulos que trabajan con dirección 0x3F.

hola,

Al cargar el primer programa, me aparece este error

Class LiquidCrystal_I2C has no member named `init`

ayudenme porfa.

gracias

Na***** 05/11/2016 Responder

Hola Reinaldo, es un problema de libraría, asegúrate de haber importado correctamente tu librería o intenta instalar nuevamente la librería.

na****** 27/08/2016 Responder

Hola,
espectacular post!, gracias por la info!
pregunta,
tengo una Elego UNO R3 + Display Qpass LCD 2x16 con I2c, sobre Arduino 1.6.9
solo aparecen la primera letra de cada palabra,
he descargado ciento de librerías y no he resuelto el asunto

Na***** 31/08/2016 Responder

Estimado Napoleón, Ese error puede ser por la librería, intenta con la librería que recomienda Matias en el primer comentario, si no solucionas, prueba con otra versión del IDE de Arduino para descartar que sea tu compilador

Na****** 02/11/2016 Responder

Gracias!!!,
funciono de la siguiente forma:
entre a la carpeta donde estan las librerias en la carpeta Arduino, borre todas las librerias y reinstale la libreria sugerida, y funciono!

BOLETIN
Regístrate en nuestro boletín para recibir las últimas ofertas y novedades.
Acepto los términos y condiciones y la política de privacidad

pe*** 05/08/2016 Responder

Hola Naylamp:Tengo un arduino mega y unaLCD con I2C, he comiado tu codigo y me funciona pero solo me sale en la pantalla la primera letra del texto la W en la primera fila y la T de la segunda

Soy nuevo en esto de arduino y mis conocimientos son pocos por ahora hasta que vaya aprendiendo.Qu
con tutoriales como el tuyo los que estamos metiendonos en este mundo de arduino nos hace mucho
bien y nos ayuda un monton.
GRACIAS Y UN SALUDO,
Pedro lopez

Ba***** 02/07/2017 Responder

Hola Pedro,

Me llegaron hace unos días las backplates y displays 20x4 de China.
He estado varios días igual que tú, con sólo el primer caracter en cada línea...

La dirección de las "mochilas" en mi caso es0x3F, así que OJO y usad I2CScan para buscar en cada caso, no sea que también sufráis con esto.(Como hice yo.... 8( )

La solución al trexto ha sido DESCARGAR el zip que referenciaba Matías y ha empezado a funcionar todo como una reloj suizo.

NOTA:
Siento el "reflote".

Na***** 12/08/2016 Responder

Hola pedro, ¿cuál de los programas es el que te está fallando, o en todos los ejemplos del tutorial tienes el mismo error?, si estas usando un lcd diferente al LCD de 16x2 tienes que modificar dichas dimensiones en el código. Si el error te sale en todos los ejemplos también puede ser que esté fallando la libraría, prueba con la librería del comentario de Matías (cometario anterior)

SOPORTE
Contactanos
Mapa del sitio
Envíos y Entregas
Métodos de Pago
Condiciones de uso
CATÁLOGO
Promociones especiales
Nuevos productos
¡Lo más vendido!
MI CUENTA
Mi cuenta
Mis ordenes
Mis direcciones

INFORMACIÓN DE CONTACTO
Urb. Ingeniería Mz-E Lt-31, Trujillo, Trujillo, La Libertad, Peru
contacto@naylampmechatronics.com
997646858
Horario de atención: Lun-Sab: 10am - 7pm

©2021 Naylamp Mechatronics SAC

Columna